

Alle Schulprojekte schließen einen Aufenthalt in der Schwimmhalle von 2 Stunden ein.

Die verbleibende Zeit kann von den Schülern zum freien Spielen genutzt werden.

Die Kosten betragen 4,00€ je Person.

Das Lehrpersonal hat freien Eintritt.

Es können von einer Klasse auch 2 Projekte parallel gebucht werden.

Termine:

Montag bis Freitag 9:00-11:00 und 11:00-13:00

Die Schwimmhalle darf grundsätzlich nur in Sportbekleidung betreten werden. Die Badeordnung ist verbindlich.

Eine Voranmeldung ist unbedingt erforderlich!

Voranmeldung bis zum 28.06.2008 unter

Tel: 030/ 37008946 oder 0176/ 80 24 86 03

Email: info@kopenicker-schwimmsommer.de

www.kopenicker-schwimmsommer.de



Köpenicker Schwimmsommer



28.06.-18.07.2008

**Schwimmhalle
Allende Viertel**

Berlin Köpenick

Schulprojekte

von Klassenstufe 1-13

Montag bis Freitag 9:00-11:00 und 11:00-13:00

Eine Veranstaltung der
**Schwimmabteilung
des Köpenicker Sportvereins Ajax**

in Zusammenarbeit mit:
**Berliner Bäder-Betrieben
Wohnungsbaugenossenschaft Amtsfeld
Einkaufszentrum Allende**

www.kopenicker-schwimmsommer.de





1 - Spiel und Spaß im Wasser

Sport im Wasser bedeutet nicht nur „Hin und Her“ zu Schwimmen. Dieses Projekt zeigt den Schülern die Vielfältigkeit der Bewegungsmöglichkeiten im Wasser. Es werden Elemente des Schwimmens, Tauchens, Wasserballs, Springens, Synchronschwimmens und Spielens gezeigt und ausprobiert.

Voraussetzungen: Schwimmkenntnisse
Schulklasse: ab 1.-13. Klasse
Anzahl der Teilnehmer: ca.15
pro Projekt
Dauer: 60 Min



2 – Was kann mein Körper?

Was bedeutet Fitness? Zu Beginn werden die Begriffe Kraft, Ausdauer, Schnelligkeit, Beweglichkeit und Geschicklichkeit mit den Schülern erörtert. Gemeinsam erarbeiten wir Übungen zum Training dieser motorischen Eigenschaften und probieren sie dann im Wasser aus.

Voraussetzungen: Sicherheit im Wasser, Brust und Rückenschwimmen
Schulklasse: ab 5.-13. Klasse
Anzahl der Teilnehmer: ca.15
pro Projekt
Dauer: 60 Min



3 - Rettungsschwimmen

Dieses Projekt beginnt mit einem Gespräch über Gefahren im Wasser und vermittelt allgemeine Kenntnisse zur Rettung und Selbstrettung. Im praktischen Teil werden Elemente des Rettungsschwimmens, wie z.B. Rettungsgriffe, Abschleppen und Tauchen geübt.

Voraussetzungen: Sicherheit im Wasser, Brust und Rückenschwimmen
Schulklasse: ab 5.-13. Klasse
Anzahl der Teilnehmer: ca.10
pro Projekt
Dauer: 60 Min

4 - Wasserball

Hier habt ihr die Gelegenheit die Grundzüge des Wasserballspiels kennen zu lernen. Zu Beginn besprechen wir die wichtigsten Spielregeln. Im Wasser üben wir Werfen, Fangen und das Schwimmen mit dem Ball. Dann kann es schon losgehen: Wir spielen ein kleines Wasserballturnier.

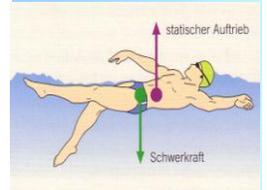
Voraussetzungen: Sicherheit im Wasser, Kraulschwimmen
Schulklasse: ab 7.-13. Klasse
Anzahl der Teilnehmer: ca.15
pro Projekt
Dauer: 60 Min



5 – Wasser – ein Element mit ganz besonderen Eigenschaften

Dieses Projekt beschäftigt sich mit den physikalischen Eigenschaften des Wassers. In Anlehnung an den Physikunterricht werden die Begriffe Kraft, Auftrieb und Widerstand erläutert und anschließend im Wasser praktisch erfahren.

Voraussetzungen: Sicherheit im Wasser,
Schulklasse: ab 5.-13. Klasse
Anzahl der Teilnehmer: ca.10
pro Projekt
Dauer: 60 Min



Physik

6 – Bewegung im Wasser – Wasser in Bewegung

Dieses Schulprojekt richtet sich an alle Schüler, die sich mit der Ästhetik des Wassers beschäftigen möchten. Einleitend werden den für interessante Motive wie z.B. Wassertropfen, Strudel, Menschen in Bewegung, schwebende Menschen unter Wasser... gesammelt. Danach geht es an die praktische Umsetzung mit der Kamera im und am Wasser.

Voraussetzungen: Sicherheit im Wasser
Schulklasse: ab 7.-13. Klasse
Anzahl der Teilnehmer: ca.10
pro Projekt
Dauer: 60 Min



Foto